CDVI

EN ENGLISH

FR FRANCAIS

SUBLIM

Illuminated Weatherproof Keypad with remote electronics
Clavier codé rétro-éclairé à électronique déportée

Range: Digicode® / **Gamme:** Digicode®

INSTALLATION MANUAL
MANUEL D'INSTALLATION

CDVI *Group Products*

SUBLIM
Clavier codé rétro-éclairé à électronique déportée

FR

Merci pour l'achat de ce produit et pour la confiance que vous accordez à notre entreprise.

1] PRESENTATION DU PRODUIT

- ***Pas de touche mécanique.***
- ***Rétro-éclairé.***
- ***Inox et polycarbonate.***
- ***Gravures laser des chiffres et lettres à l'intérieur de la matière en polycarbonate.***
- ***Free voltage*.***
- ***Montage avec vis Torx®***
- ***Protection de la carte électronique par tropicalisation.***
- ***100 codes utilisateurs.***

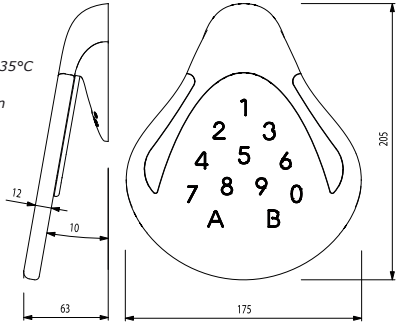
RoHS

+15°C à +35°C

Certification CE

DEEE

IP54



- Signalisation lumineuse et sonore.
- Longueur de câble spécifique fourni (entre le SUBLIM et l'électronique déportée) : 3 m.
- 2 relais.
- Dimensions (L x l x P) : 205 x 175 x 63 mm.
- Alimentation : 12 à 24 V AC ou 12 à 48 V DC.
- Consommation (2 relais commandés + clavier) :- En 12 V AC > Au repos 200 mA,
  - En 12 V AC > 2 relais activés 260 mA,
  - En 24 V AC > Au repos 120 mA,
  - En 24 V AC > 2 relais activés 150 mA,
  - En 12 V DC > Au repos 275 mA,
  - En 12 V DC > 2 relais activés 350 mA,
  - En 24 V DC > Au repos 140 mA,
  - En 24 V DC > 2 relais activés 175 mA.

RoHS

Electronique déportée, fournie avec le clavier codé SUBLIM...

DEEE

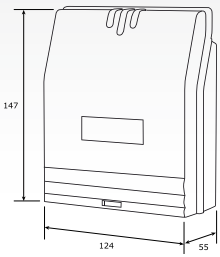
Certification R&TTE

Certification CE

-20°C à +70°C

Certification FCC CFR 47 part 15 compliance

IP42



2] RAPPELS ET RECOMMANDATIONS

Composition des codes
- L'apprentissage des touches est réalisé en usine, mais il est impératif de refaire l'apprentissage sur site après le montage.
- Par souci de sécurité, veillez à modifier le code maître usine par celui de votre choix.
- Lors du changement du code maître usine et de la création des codes utilisateurs, évitez les codes trop simples (ex: les suites **3 4 5 6 7**).

Rappel de câblage
- La distance de câblage entre le SUBLIM et l'électronique déportée doit être au maximum de 3 m.
- Attention de ne pas passer vos fils à proximité de câbles «Courant fort» (ex: 230 V AC).

Alimentations préconisées
ARD12 et BS60.

Recommandations d'installation
- Pour sécuriser l'installation, n'oubliez pas de placer la varistance sur le système de verrouillage, en parallèle, au niveau de l'alimentation.
- L'électronique déportée du SUBLIM doit être impérativement installée dans un environnement clos et protégée des conditions climatiques extérieures.

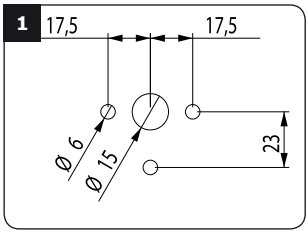
Montage
Afin d'optimiser le fonctionnement du SUBLIM et de prévenir les tentatives d'arrachage, privilégiez les surfaces planes, rigides et non soumises aux vibrations.

SUBLIM
Clavier codé rétro-éclairé à électronique déportée

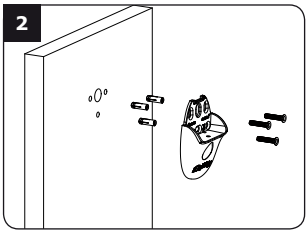
3] KIT DE MONTAGE

	Varistance	Vis à bois TCB (4.5x35)	Cheville plastique S6	VisTF 6 lobes (M4x8)	Outil tournevis T20	Coffret tournevis	Vis cruciforme à tête fraisée (M4x35)	Cheville plastique	Passe fil	Plaque de fixation de l'électronique déportée
Electronique déportée	-	-	-	-	-	-	2	2	2	1
SUBLIM	1	3	3	1	1	1	2	2	-	-

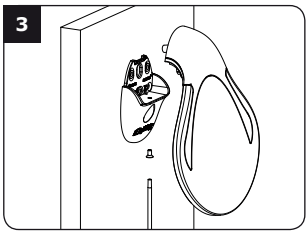
4] MONTAGE



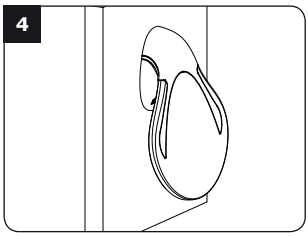
Vérifiez la distance entre le SUBLIM et son électronique déportée. A l'aide de la plaque de fixation de l'électronique déportée et du SUBLIM, prenez les marques et percez les 2 trous de fixation (forêt Ø 6 mm et profondeur minimum. = 35 mm) ainsi que l'ouverture pour le passage du câble électrique destiné au clavier.



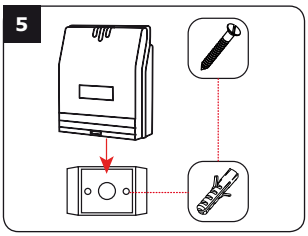
Positionnez les 3 chevilles plastiques dans les trous. Puis Fixez le fond du SUBLIM sur le support de votre choix, à l'aide des vis cruciformes à têtes fraisées.



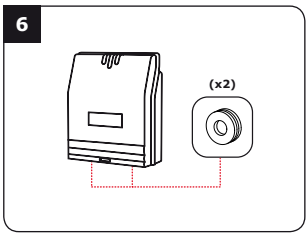
Passez le câble électrique du SUBLIM dans son ouverture et fixez-le à son support par le haut avec le crochet supérieur.



Bloquez le SUBLIM sur son support par l'intermédiaire de la vis TORX® et de son outil spécifique (clé mâle coudée). Pour finaliser le montage de ce produit, placez le cache-vis.

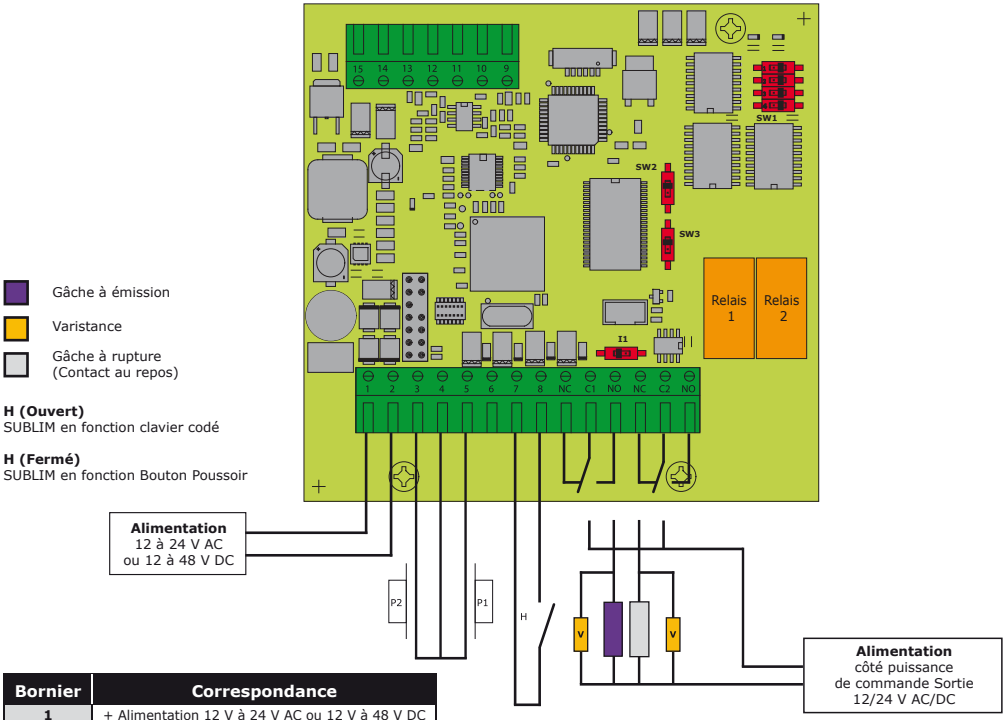


Positionnez les 2 chevilles en plastique dans les trous. Puis fixez la plaque de fixation de l'électronique déportée sur la surface de votre choix, à l'aide des vis cruciformes à têtes fraisées. Placez l'électronique déportée sur son support.



Passez vos fils, glissez les passe-fils de l'électronique déportée et faites vos branchements. Lors de cette opération, n'oubliez pas de placer la varistance (Voir page 14).

5] SCHÉMA DE RACCORDEMENTS



Bornier	Correspondance
1	+ Alimentation 12 V à 24 V AC ou 12 V à 48 V DC
2	- Alimentation 12 V à 24 V AC ou 12 V à 48 V DC
3	Bouton intérieur de sortie relais 2
4	Commun boutons
5	Bouton intérieur de sortie relais 1
6	Contact extension L
7	Commun contacts
8	Contact Horloge
NC	Contact repos du relais 1 (Normally Connected)
C1	Contact Commun du relais 1
NO	Contact travail du relais 1 (Normally Open)
NC	Contact repos du relais 2
C2	Contact commun du relais 2
NO	Contact travail du relais 2
9	Voyants verts clavier (fil blanc)
10	Voyants bleus clavier (fil bleu)
11	Buzzer (fil noir)
12	Détecteur 2 (fil noir)
13	Détecteur 1 (fil gris)
14	Commun Détecteur (blindage) Tresse à réunir
15	Commun voyants et buzzer (fil rouge)

SW1 - RAZ. en position ON :

1. ■ Sous tension, réinitialise le code maître **1 2 3 4 5**.
   ■ Hors tension, réinitialise la mémoire :
   - code maître,
   - effacement des codes utilisateur,
   - paramètres par defaut usine.
3. Modification du code par l'utilisateur en position ON.
4. Non utilisé.
5. Non utilisé.

SW2 - Mode apprentissage
Doit être positionné sur la position ON hors tension pour passer en mode apprentissage.

SW3 - Reset
Ne pas utiliser.
Doit être positionné sur OFF.

I1 Doit être positionné sur ON.

Commande par bouton poussoir
Le raccordement du bouton poussoir P1 est prévu pour commander le relais 1.
Le raccordement du bouton poussoir P2 est prévu pour commander le relais 2.
Le mode et la temporisation sont programmables.

Le contact horloge H permet l'utilisation de toutes les touches comme bouton extérieur.
Si le contact horloge est ouvert, les touches sont utilisées comme des termes habituels.
Si le contact horloge est fermé, toutes les touches sont utilisées pour l'ouverture libre.

6] PROGRAMMATION

Apprentissage des touches
1. Mettez hors tension le clavier.
2. Basculez l'interrupteur SW2 (se reporter à la page 14 pour visualiser sa position) en position ON.
3. Mettez le clavier sous tension
4. La programmation géographique des touches se fait par le clavier dans l'ordre suivant : **1**, **2**, **3**, ..., **8**, **9**, **0**, **A** et **B**.
5. Tambouriner avec la pointe d'un crayon sur le centre de la touche "**1**", jusqu'à ce qu'un bip long soit émis par le clavier (un bip court est émis à chaque frappe de la touche).
6. Après l'apprentissage de la touche **B**, un long bip est émis. En cas d'erreur, recommencez toute la procédure. Sinon basculez l'interrupteur SW2 en position OFF. Un nouveau long bip est émis par le clavier.
7. Taper sur chaque touche pour vérifier l'apprentissage du clavier. Un bip est émis pour chaque touche.

Les valeurs du SUBLIM sont par défaut:
- Sans code.
- Temporisation éclairage : *10 s.*
- Temporisation d'ouverture pour tous les relais : *1 seconde.*
- Nombre de termes : *5.*
- Code maître usine : ***1 2 3 4 5***.
- Temporisation sécurité programmation : *120 secondes.*
- Termes de modification par utilisateur :
  - *Relais 1 (Groupe 1) = **A** et **B**,*
  - *Relais 2 (Groupe 2) = **1** et **3***

Signaux sonores :
- 1 bip court = *Mise sous tension.*
- 1 bip long = *Validation d'une saisie en programmation ou ouverture autorisée.*
- 2 bips courts = *Entrée ou sortie de programmation.*
- 4 bips courts = *Erreur de saisie.*

Termes utilisés et codes d'ouverture:
- Toutes les touches du clavier sont autorisées pour composer les codes.
- Le code maître et les codes d'ouverture de porte doivent être composés de 4 ou 5 termes.
- Le code maître ne peut pas être utilisé comme code d'ouverture.
- Les codes **0 0 0 0 0** et **0 0 0 0** servent à annuler un code existant et ne peuvent donc pas servir comme code d'ouverture de porte.
- Les codes ne peuvent commencer par **B** qui est réservé à l'annulation de la saisie d'un code.

Switch 1 (switch 4 positions SW1) en position ON
Code maître usine **1 2 3 4 5** (Voir page 14).

Switch 2 (switch 4 positions SW1) en position ON
Modification des codes par l'utilisateur.

A. REMISE À ZÉRO DE LA MÉMOIRE

1. Tapez 2 fois le code maître.
- Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5.**
- Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Puis tapez A6.
Un bip sonore est émis.

3. Tapez A et B
- La remise à zéro est validée.
- Attendez que deux bips soient émis.
- Le code maître est de nouveau **1 2 3 4 5** et tous les codes sont effacés.
- Le clavier est sorti de programmation et les valeurs par défaut sont rétablies.

OU

1. Coupez l'alimentation et positionnez le switch 1 (switch 4 positions SW1) en position ON
Pour avoir plus de précision sur l'emplacement du bloc 4 interrupteurs, reportez vous à la page 14.

2. Rétablir l'alimentation.
- Attendre environ 3 secondes.
- 2 bips sonores sont émis pour confirmer la remise à zéro.
- Positionnez le switch 1 en position OFF.
- Le code maître est de nouveau **1 2 3 4 5** et tous les codes sont effacés.
- Les valeurs par défaut sont rétablies.

B. PROGRAMMATION DU CODE MAÎTRE ET DU NOMBRE DE TERMES

1. Tapez 2 fois le code maître.
- Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5.**
- Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Tapez A4 pour la saisie du nombre de termes des codes.
- Un bip est émis.
- Tapez 4 ou 5 pour le nombre de termes.
- Un bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

3. Tapez A5 pour changer le code maître.
- Un bip est émis.
- Tapez les 4 ou 5 termes du nouveau code maître.
- Un bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

4. Tapez B pour sortir de la programmation.
Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

4 bips indiquent une erreur de saisie

Cas de figure :
Vous avez un code maître et des codes utilisateurs à 5 termes. Vous souhaitez utiliser des codes à 4 termes. Vous faites donc la démarche indiquée ci-dessus en modifiant le code maître. Lorque le nombre de terme du code maître est bien passé de 5 à 4 termes, les codes utilisateurs deviennent simultanément des codes à 4 termes.
Ex : *Si votre code maître ou code utilisateur est* ***1 2 3 6 9****, il deviendra après manipulation* ***2 3 6 9.***
Si vous souhaitez passer d'un code maître (et donc d'un code utilisateur) de 4 termes à 5 termes suivez la même procédure.
Lors du passage de 4 à 5 termes, le chiffre «**O**» sera intégré par défaut devant le code maître et donc devant les codes utilisateurs.
Ex : *le passage du code maître* ***2 3 6 9*** *à 4 termes en 5 termes devient* ***0 2 3 6 9****.*

Il est conseillé de programmer les codes en 5 termes puis de modifier le nombre de termes.

C. PROGRAMMATION DU CODE MAÎTRE

1. Tapez 2 fois le code maître.
- Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5.**
- Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Tapez A5.
- Un bip est émis.
- Tapez les 4 ou 5 termes du nouveau code maître.
- Un bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

3. Tapez B pour sortir de la programmation.
Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

D. PROGRAMMATION DES CODES

Les groupes de codes (appelés aussi rangs pour le classement des codes par individu) sont différents :
- Relais 1 *(Groupe 1 : Du rang 00 au rang 59).*
- Relais 2 *(Groupe 2 : Du rang 60 au rang 99).*

1. Tapez 2 fois le code maître.
- Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5.**
- Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Tapez le n° du rang à programmer
- Si le rang est libre, tapez les 4 ou 5 termes du code.
- Si le rang est occupé, 4 bips sont émis.
- Tapez les 4 ou 5 termes du code ou tapez **0 0 0 0 0** ou **0 0 0 0** pour annuler le code enregistré.
- Un bip sonore est émis pour confirmer la programmation.
- Pour abandonner la saisie sans rien modifier, tapez tout de suite **B**.

3. Tapez B pour sortir de la programmation.
Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

Si le code composé correspond à un code existant ou s'il est identique au code maître, 4 bips sonores indiquent une erreur. Les codes 0 0 0 0 0 et 0 0 0 0 servent à annuler un code existant et ne peuvent donc pas servir comme code d'ouverture de porte.

E. PROGRAMMATION DES TEMPORISATIONS

1. Tapez 2 fois le code maître.
- Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5**.
- Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Tapez A0 pour la temporisation du clavier.
- Un bip sonore est émis.
- Tapez la durée de commande en secondes.

Ex : *de* ***10*** *pour 10 secondes à* ***99*** *pour 99 secondes* ou tapez ***00*** pour obtenir

un éclairage permanent. Un bip sonore de validation est émis.

3. Relais 1 (Groupe 1) : Tapez A1.
Relais 2 (Groupe 2) : Tapez A2.
- Cette manipulation vous permet de gérer la temporisation des relais.
- Vous devez réaliser la démarche pour chacun des relais de votre SUBLIM
- Un bip sonore est émis.
- Tapez la durée de commande en secondes.

Ex : *de **01** pour 1 seconde à **99** pour 99 secondes. La durée **00** correspond au fonctionnement bistable du relais. Un bip sonore de validation est émis.*

4. Pour sortir de la programmation, tapez B
Deux bips sonores sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

4 bips indiquent une erreur de saisie

F. REMISE À ZÉRO DU CODE MAÎTRE

- En fonctionnement normal, positionnez le switch 1 (switch 4 positions, SW1) en position ON.
- Attendre 1 seconde et repositionner le switch 1 en position OFF.
- Un bip est émis.
- Le code maître est de nouveau **1 2 3 4 5** en 5 termes ou **2 3 4 5** en 4 termes.

G. CHANGEMENT DU CODE D'ENTRÉE PAR L'UTILISATEUR

- L'autorisation de changement de code par l'utilisateur est déterminée par le positionnement du switch 2 (switch 4 positions, SW1).
- Positionnez l'interrupteur 2 en position OFF pour interdire le changement de code, et en position ON pour autoriser le changement.

1. Composez le code utilisé actuellement.
- Le relais d'ouverture est commandé.
- Un bip sonore est émis.

2. Tapez immédiatement les 2 termes du code de modification.
- Relais 1, à la première utilisation : **A** et **B**.
- Relais 2, à la première utilisation : **1** et **3**.
- Un bip sonore est émis pour autoriser le changement.

3. Composez le nouveau code d'ouverture.
Deux bips sonores confirment la validation du nouveau code et le retour à un fonctionnement normal.

4. Vérifiez la mémorisation du nouveau code en le composant.

H. PROGRAMMATION DES TERMES DE MODIFICATIONS

1. Tapez 2 fois le code maître.
- Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5.**
- Deux bips sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Relais 1 (Groupe 1) : Tapez A7.
Relais 2 (Groupe 2) : Tapez A8.
- Cette saisie vous permettra de composer les nouveaux termes de modifications des codes utilisateurs pour chaque groupe.
- Un bip est émis.
- Tapez les deux termes de modification.
- Un second bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

Ex: *Tapez **A7** puis composez les deux termes de modification. Puis répétez l'opération en tapant **A8**.*

3. Tapez B pour sortir de la programmation.
Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

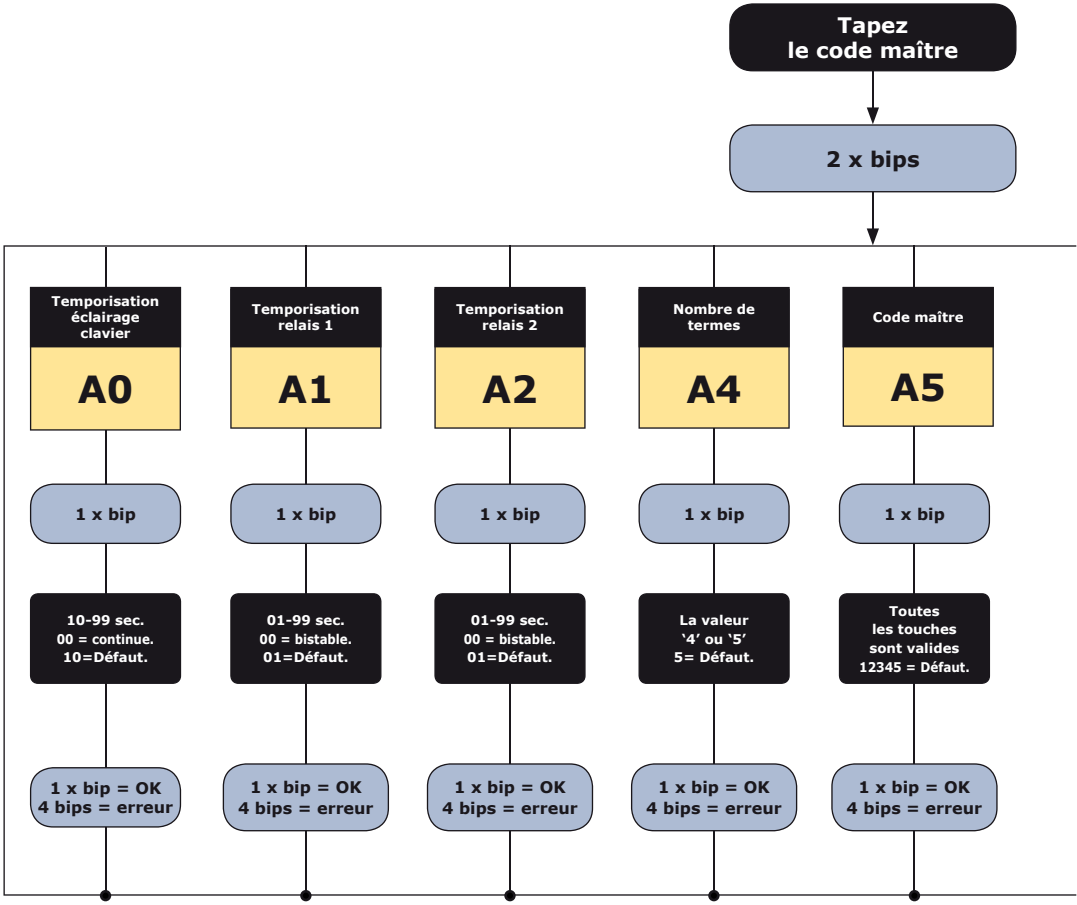
I. PROGRAMMATION DU SIGNAL SONORE

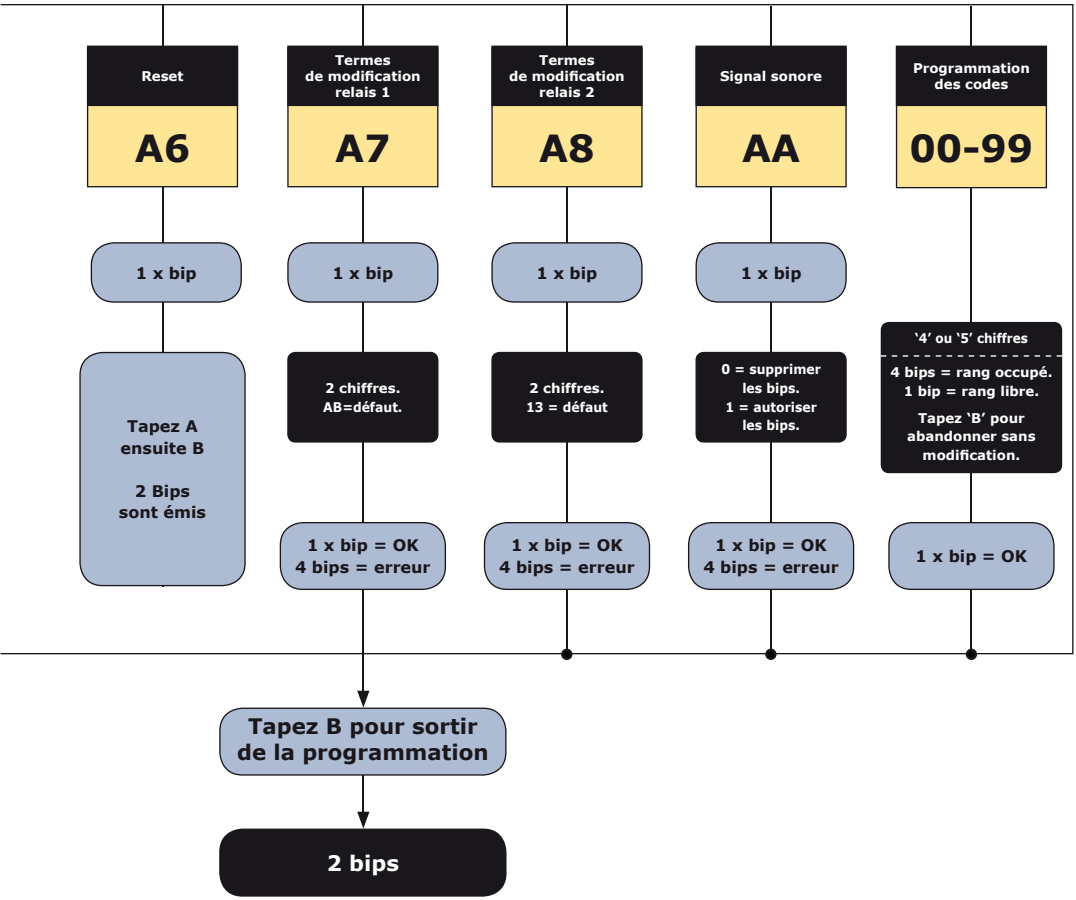
- Le signal sonore est toujours audible en programmation.
- Il en est de même lors de la commande d'ouverture, suite à la reconnaissance d'un code.
- Par défaut, lors de la composition du code d'ouverture, un bip sonore «touche» est audible.
- Il est possible d'interdire les bips sonores de touches :

1. Tapez 2 fois le code maître.
- Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5.**
- Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Tapez AA.
- Un bip est émis.
- Tapez **0** pour supprimer les bips touches pendant la composition du code d'ouverture.
- Tapez **1** pour autoriser les bips touches pendant la composition du code d'ouverture.
- Un bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

3. Tapez B pour sortir de la programmation.
Deux bips sonores sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.


Tapez le code maître
2 x bips
Temporisation éclairage clavier
A0
1 x bip
10-99 sec.
00 = continue.
10=Défaut.
1 x bip = OK
4 bips = erreur
Temporisation relais 1
A1
1 x bip
01-99 sec.
00 = bistable.
01=Défaut.
1 x bip = OK
4 bips = erreur
Temporisation relais 2
A2
1 x bip
01-99 sec.
00 = bistable.
01=Défaut.
1 x bip = OK
4 bips = erreur
Nombre de termes
A4
1 x bip
La valeur '4' ou '5'
5= Défaut.
1 x bip = OK
4 bips = erreur
Code maître
A5
1 x bip
Toutes les touches sont valides
12345 = Défaut.
1 x bip = OK
4 bips = erreur


Reset
A6
1 x bip
Tapez A ensuite B
2 Bips sont émis
Termes de modification relais 1
A7
1 x bip
2 chiffres. AB=défaut.
1 x bip = OK
4 bips = erreur
Termes de modification relais 2
A8
1 x bip
2 chiffres. 13 = défaut
1 x bip = OK
4 bips = erreur
Signal sonore
AA
1 x bip
0 = supprimer les bips.
1 = autoriser les bips.
1 x bip = OK
4 bips = erreur
Programmation des codes
00-99
'4' ou '5' chiffres
4 bips = rang occupé.
1 bip = rang libre.
Tapez 'B' pour abandonner sans modification.
1 x bip = OK
Tapez B pour sortir de la programmation
2 bips

SUBLIM
Clavier codé rétro-éclairé à électronique déportée

Ci-joint un tableau récapitulatif qui vous servira à indiquer le code attribué à chaque utilisateur

Rangs	Code					Nom Prénom
00						
01						
02						
03						
04						
05						
06						
07						
08						
09						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						
26						
27						
28						
29						
30						
31						
32						
33						

Rangs	Code					Nom Prénom
34						
35						
36						
37						
38						
39						
40						
41						
42						
43						
44						
45						
46						
47						
48						
49						
50						
51						
52						
53						
54						
55						
56						
57						
58						
59						
60						
61						
62						
63						
64						
65						
66						
67						

Rangs	Code					Nom Prénom
68						
69						
70						
71						
72						
73						
74						
75						
76						
77						
78						
79						
80						
81						
82						
83						
84						
85						
86						
87						
88						
89						
90						
91						
92						
93						
94						
95						
96						
97						
98						
99						

RAPPEL

SUBLIM 2 Relais
Groupe 1 : Du rang 00 au rang 59, - **Groupe 2 :** Du rang 60 au rang 99.

7] CODES DES VOYANTS DE L'ELECTRONIQUE DEPORTEE

Si l'électronique déportée est située à proximité du clavier, vous pouvez vous aider des voyants de l'électronique déportée pour programmer votre SUBLIM. En mode apprentissage, le voyant vert clignote lentement en attente de l'appui sur une touche. Pendant l'apprentissage de la touche, le voyant passe fixe.
A la fin de l'apprentissage de toutes les touches le voyant vert clignote rapidement.

		Voyant vert			
		Eteint	**Fixe**	**Clignotement lent**	**Clignotement rapide**
Voyant rouge	**Eteint**	En attente touche	Code en cours	Changement code	Mode programmation : En attente commande
	Fixe	Commandes 0 à 99 : Code utilisateur	Commande A0 : Tempo clavier	Commande A1 : Temporisation relais 1	Commande A2 : Temporisation relais 2
	Clignotement lent	Interrupteur 1 ON : RAZ code maître	Commande A4 : Nombre de termes code	Commande A5 : Code maître	Commande A6 : RAZ mémoire (A+B)
	Clignotement rapide	Commande A7 : Code modification relais 1	commande A8 : Code modification relais 2		Commande AA : Avec/sans avertisseur = 1/0

8] NOTES

SUBLIM

Illuminated Weatherproof Keypad with remote electronics

EN

Thank you for buying our products and for the confidence you placed in our company.

1] PRODUCT PRESENTATION

- ***No mechanical keys.***
- ***Backlit.***
- ***Stainless steel and polycarbonate.***
- ***Laser engraving of the numbers and letters on the inside of the polycarbonate material.***
- ***Free voltage.***
- ***Installation with Torx® screws***
- ***Protection of the printed circuit board by varnish coating.***
- ***100 user codes.***

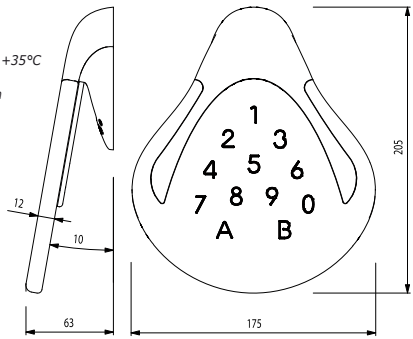
RoHS

+15°C to +35°C

Certification CE

WEEE

IP54



- Audible and visual feedback.
- Length of specific cable supplied (between the SUBLIM and the remote control): 3m.
- 2 relays.
- Dimensions (L x W x D): 205 x 175 x 63mm.
- Input voltage : 12 to 24V ac or 12 to 48V dc.
- Consumption (3 relays controlled + keypad):
  - 12V ac > Standby 90 mA,
  - 12V ac > 2 relays activated 260 mA,
  - 24V ac > Standby 120 mA,
  - 24V ac > 2 relays activated 150 mA,
  - 12V dc > Standby 275 mA,
  - 12V dc > 2 relays activated 350 mA,
  - 24V dc > Standby 140 mA,
  - 24V dc > 2 relays activated 175 mA.

RoHS

Remote controller supplied with the SUBLIM coded keypad...

WEEE

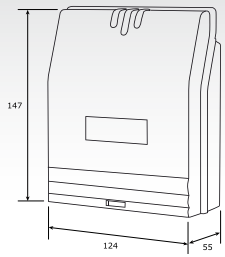
R&TTE certification

CE Certification

-20°C to +70°C

Certified FCC CFR 47 Part 15 compliant

IP42



2] NOTES AND RECOMMENDATIONS

Wiring reminder

- The wiring distance between the SUBLIM and the remote controller must be within a maximum of 3 m.
- Take care not to pass your wires close to «High voltage» cables (e.g.: 230 V AC).

Recommended power supplies

There are two suitable power supplies for this Digicode® keypad: ARD12 or BS60.

Security advice

- The geo-positioning of the digital keys is programmed at the factory. Once the unit has been installed on site, repeat the geo-positioning of the digit keys, as explained in the manual.
- For security advice reasons, change the factory default master code.
- When selecting a master code and user code avoid simple codes (example : **3 4 5 6 7**).

Installation recommendations

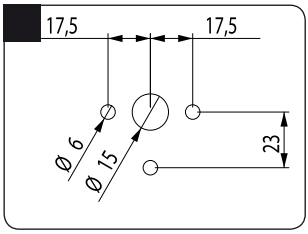
- To optimize the use of Sublim and prevent unwanted interference, make sure the keypad is mounted on a flat, solid surface and not subject to vibration.
- Mount the keypad on a flat surface to avoid any vandalism and to insure the best mounting.
- To secure the system from back electromagnetic fields do not forget to mount the varistor in parallel on the lock.
- It is essential that the SUBLIM's remote controller is installed in an enclosed environment, protected from external weather conditions.

SUBLIM
Illuminated Weatherproof Keypad with remote electronics

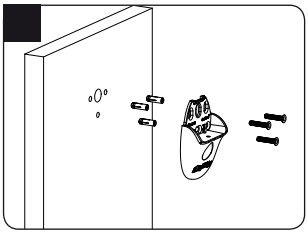
3] MOUNTING KIT

	Varistor	TCB wood screws (4.5x35)	S6 plastic anchor	TF 6 lobe screw (M4x8)	T20 screw-driver	Screw-driver case	Countersunk Phillips screw (M4x35)	Plastic anchor	Wire sealing cap	Fixing plate for the remote controller
Remote controller	-	-	-	-	-	-	2	2	2	1
SUBLIM	1	3	3	1	1	1	2	2	-	-

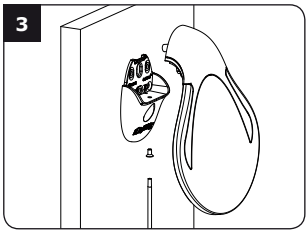
4] INSTALLATION



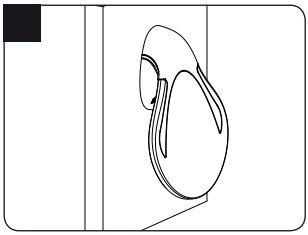
Verify the distance between the SUBLIM keypad and its remote electronic (refer to page 3). Place the back plate of the SUBLIM on the wall and the bracket of the remote electronic then mark with a pen the hole location then drill the 2 mounting holes (6mm drill bit Ø and 35mm hole depth) and the hole wiring access.



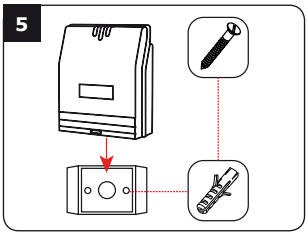
Insert the 3 plastic anchors in the holes. Mount the back plate of the SUBLIM with the (M4x35) mounting screws.



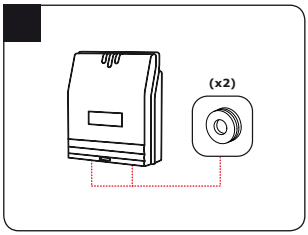
Insert the cable in the hole access area of the back plate.Then mount the keypad on the back plate, placing first the top in the hooks and then the bottom.



Fasten the PROFIL100EC keypad to the back plate by using the supplied (M4x8) Torx® screw and Allen spanner hardware. To finalize installation of the product, insert the screw cap.

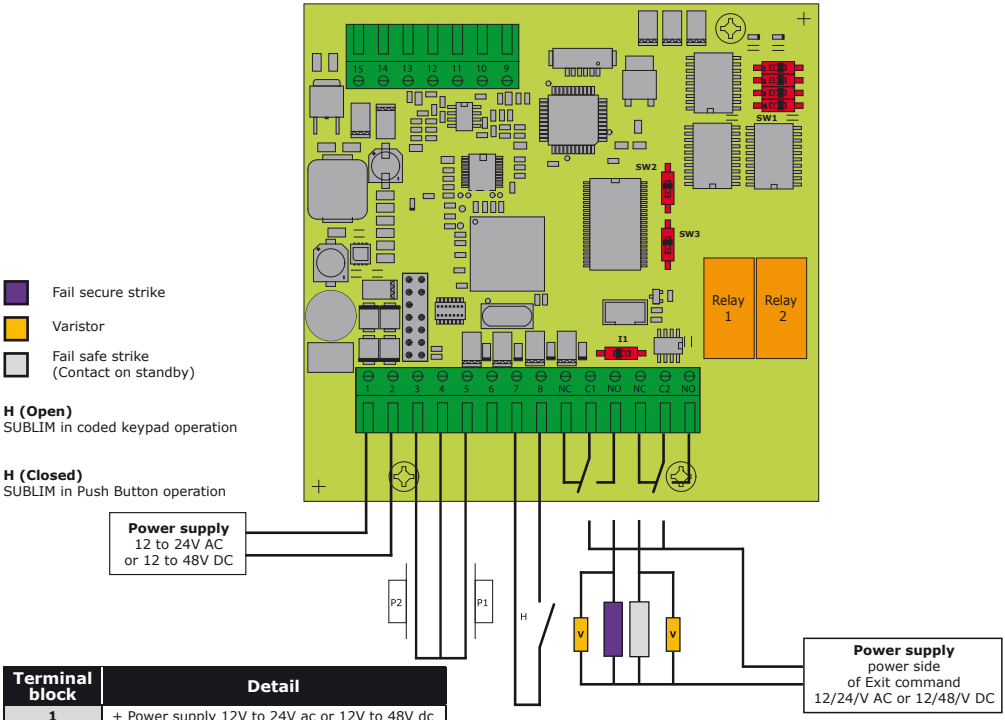


Insert the 2 plastic anchors in the holes. Place the bracket of the electronic and screw on the wall using the supplied M4x30 screws. Slide the box from up to down on the bracket.



Insert the cable in the remote electronic and wire the cable to the terminals. Don't forget to install the varistor on the lock (refer to page 4, Notes and Recommendations).

5] SUBLIM 2 RELAYS CONNECTION DIAGRAM



Terminal block	Detail
1	+ Power supply 12V to 24V ac or 12V to 48V dc
2	- Power supply 12V to 24V ac or 12V to 48V dc
3	Exit push button, relay 2
4	Button common
5	Exit push button, relay 1
6	Extension contact L
7	Common contacts
8	Clock switch
NC	Standby switch of relay 1 (Normally Connected)
C1	Common contact of relay 1
NO	Working switch of relay 1 (Normally Open)
NC	Standby switch of relay 2
C2	Common contact of relay 2
NO	Working switch of relay 2
9	keypad green light (white wire)
10	keypad blue light (blue wire)
11	Buzzer (Black wire)
12	Sensor 2 (Black wire)
13	Sensor 1 (Gray wire)
14	Common Sensor (Shield) put together
15	Common LED and buzzer (Red wire)

SW1 - Reset in the ON position:

1. ■ With the power on, reinitializes the master code **1 2 3 4 5**.
   ■ With the power off, reinitializes the memory :
   - master code,
   - deletion of user codes,
   - default factory settings.
2. Change of code by the user in the ON position.
3. Not used.
4. Not used.

SW2 - Training mode
Must be in the ON position with the power off to switch to training mode.

SW3 - Reset
Do not use. Must be set to OFF.

I1 - Must be set to ON.

Push button control
Connecting push button P1 is used to control relay 1. Connecting push button P2 is used to control relay 2. The mode and timeout are programmable.

Clock contact H lets you use all the keys as external buttons.
If the clock contact is open, the keys are used as normal digits. If the clock contact is closed, all the keys are used for free access.

SUBLIM
Illuminated Weatherproof Keypad with remote electronics

Digit teach programming
1. Switch the keypad off.
2. Set switch SW2 (Refer to page 4) to the ON position.
3. Switch the keypad on.
4. Keys are programmed by the keypad in the following order: **1**, **2**, **3**, **4**, **5**, **6**, **7**, **8**, **9**, **0**, **A** and **B**.
5. Tap the centre of key "**1**" with the point of a pencil until the keypad emits a long beep sound (its emits a short beep every time a key is pressed).
6. After training key **B**, the keypad emits a long beep. If an error occurs, start the procedure again. Otherwise, move the switch SW2 to the OFF position. The keypad emits a long beep again.
7. Press each key to check the keypad's training. A beep is emitted when each keys is pressed.

SUBLIM's default values are:
- No code.
- Lighting timeout: 10s.
- Access timeout for all relays: 1 second.
- Number of digits: 5.
- Factory master code: **1 2 3 4 5**.
- Programming security timeout: 120 seconds.
- User change digits:
  - Relay 1 (Group 1) = **A** and **B**.
  - Relay 2 (Group 2) = **1** and **3**.

Sound signals:
- 1 short beep = Power on.
- 1 long beep = Validation of a programming input or access authorised.
- 2 short beeps = Programming input or output.
- 4 short beeps = Input error.

Digits used and access codes:
- Any key on the keypad can be used for entering codes.
- The master code and door access codes must comprise 4 or 5 digits.
- The master code cannot be used as an access code.
- The codes **0 0 0 0 0** and **0 0 0 0** are used to cancel an existing code and therefore cannot be used as a door access code.
- Codes cannot begin with **B** which is reserved for cancelling code input.

Switch 1 (4 position switch SW1) in the ON position.
Factory master code **1 2 3 4 5** (See page 4).

Switch 2 (4 position switch SW1) in the ON position.
Change of codes by the user.

A. RESET MASTER CODE AND USER CODES

1. Enter the master code twice
(**1 2 3 4 5** default value master code).
2 beeps are emitted to confirm entry in programming mode.

2. Press A6 to reset the Master Code and the User codes.
- One beep is emitted.
- Press on **A** and **B** to confirm reset of all memory of the keypad.
- Wait for two beeps.
- The master code is restored to its default value **1 2 3 4 5** and all the User codes are deleted from the keypad.
- Once the reset is completed then the keypad returns to a stand-by operating mode.

OR

1. Switch off the power and set switch 1.
For more information concerning the location of the 4 switch unit, please refer to page 4.

2. Switch the power on again.
- Wait for about 3 seconds.
- Two beeps are emitted to confirm reset of the keypad.
- Set switch 1 to the OFF position.
- The master code is restored to its default value **1 2 3 4 5** and all the User codes are deleted from the keypad.

B. SETTING CODE LENGTH

1. Enter the master code twice.
(**1 2 3 4 5** default value master code).
2 beeps are emitted to confirm entry in programming mode.

2. Press A4 to program the code length.
- One beep is emitted.
- Press **4** or **5** for the digit code.
- One beep is emitted to confirm programming of the code length.

3. Press A5 to modify the master code.
- One beep is emitted.
- Enter the new 4 or 5-digits master code.
- One beep is emitted to confirm programming of the new master code.

4. Press B to exit from programming mode.
2 beeps are emitted to confirm that the keypad is in stand-by operating mode.

4 beeps indicate a data computing error.

EXAMPLE:
You have a master code and user codes using 5 digits. You want to use 4 digit codes. Carry out the procedure described above to change the master code. When the number of master code digits has been changed from 5 to 4 digits, user codes become 4 digit codes at the same time.

E.g.: If your master code or user code is **1 2 3 6 9**, afterwards it will become **2 3 6 9**. If you want to change a master code (and therefore a user code) from 4 digits to 5 digits, follow the same procedure. When you change from 4 to 5 digits, the figure "**0**" will be added at the beginning of the master code by default and therefore at the beginning of the user codes.

E.g.: Changing the 4 digit master code **2 3 6 9** into 5 digits becomes **0 2 3 6 9**.

We recommend programming codes in 5 digits and then changing the number of digits.

C. CHANGING THE MASTER CODE

The master code is used only to enter in programming mode.

1. Enter the master code twice.
(**1 2 3 4 5** default value master code).
2 beeps are emitted to confirm entry in programming mode.

2. Press A5 to modify the master code.
- One beep is emitted.
- Enter the new 4 or 5 digits master code.
- One beep is emitted to confirm that the master code is programmed.

3. Press B to exit from the programming mode.
2 beeps are emitted to confirm that the keypad is in stand-by operating mode.

D. ADDING, CHANGING OR DELETING A USER CODE

Code groups (also called rows for ranking codes per individual) are different :
- ***Relay 1 (***Group 1: From address 00 to address 59, relay output 1.
- ***Relay 2*** (Group 2: From address 60 to address 99, relay output 2).

1. Enter the master code twice
(**1 2 3 4 5** default value master code).
2 beeps are emitted to confirm entry in programming mode.

2. To add a user code, enter the user location (from 00 to 99).
If the user location is used 4 beeps are emitted, enter the 4 or 5-digits User code.

3. To Change a User code enter the user location.
- 4 beeps are emitted to indicate that the user location is already programmed.
- Enter a new 4 or 5-digits code.
- A beep is emitted to confirm the new user code.

3. Press B to exit programming.
Two beeps are emitted to confirm the return to normal operating mode.

4. To delete a User code enter the user location.
- 4 beeps are emitted.
- Press **0 0 0 0 0** in 5-digits length code or **0 0 0 0** in 4-digits length code.
- A beep is emitted to confirm the user code has been deleted.

If the code entered corresponds to an existing code or if it is the same as the master code, 4 beeps indicate an error. The codes 0 0 0 0 0 and 0 0 0 0 are used to cancel an existing code and therefore cannot be used as door opening codes.

E. TIME OUTPUTS

This section allows to program the illumination time and the Relay activation time.

1. Enter the master code twice

(**1 2 3 4 5** default value master code).
2 beeps are emitted to confirm entry in programming mode.

2. Press A0 to program the key-in keypad time and the keys lit time.
- 1 beep is emitted.
- Enter the time in 10th of second – **10** for 10 seconds up to **99** for 99 seconds The backlighting dims 10 seconds after the last keypress or switches off after entering a valid code.
- Press **00** for permanent illumination keys.
- One beep is emitted to validate the time.

3. Press A1 to program relay 1 output time (door release time).
- 1 beep is emitted.
- For a latched output enter the time in seconds – **01** for 1 second up to **99** for 99 seconds.
- Press **00** for a toggled output.
- One beep is emitted to validate the time.

4. Press B to exit from programming mode.
2 beeps are emitted to confirm that the keypad is in stand-by operating mode.

4 beeps indicate a data computing error.

F. RESET MASTER CODE

- On normal operating mode, set switch 1 (4 position switch SW1) to the ON position.
- Wait 1 second and then remove the jumper by setting switch 1 to the OFF position.
- One beep is emitted.
- The master code is restored to its default value **1 2 3 4 5** in 5-digits code and **1 2 3 4** in 4-digits code.

G. CHANGING THE ENTRY CODE BY THE USER

- Permission to change the code by the user is determined by the position of switch 2 (4 position switch SW1).
- Set switch 2 to the OFF position to prevent codes being changed, and to the ON position to allow change).

1. Enter the code currently being used.
- The access relay is activated:
- A beep is emitted.

2. Enter the 2-digits sub master code.
- Relay 1, on first use: **A** and **B**.
- Relay 2, on first use: **1** and **3**.
- A beep is emitted to authorise the change.

3. Enter the new user code.
2 beeps are emitted to confirm the new code.

4. Check the new user code to be sure of the modification.

H. SETTING A SUB MASTER CODE

1. Enter the master code twice
(**1 2 3 4 5** default value master code). 2 beeps are emitted to confirm entry in programming mode.

2. Relay 1 (Group 1): Type A7.
Relay 2 (Group 2): Type A8.
- This input enables you to enter new digits for changing user codes for each group.
- A beep is emitted.
- Type the two change digits.
- A second beep is emitted to confirm the programming.
Eg: Type **A7** then enter the two change digits. Then repeat the operation by typing **A8**.

3. Press B to exit from the programming mode.
2 beeps are emitted to confirm that the keypad is in stand-by operating mode.

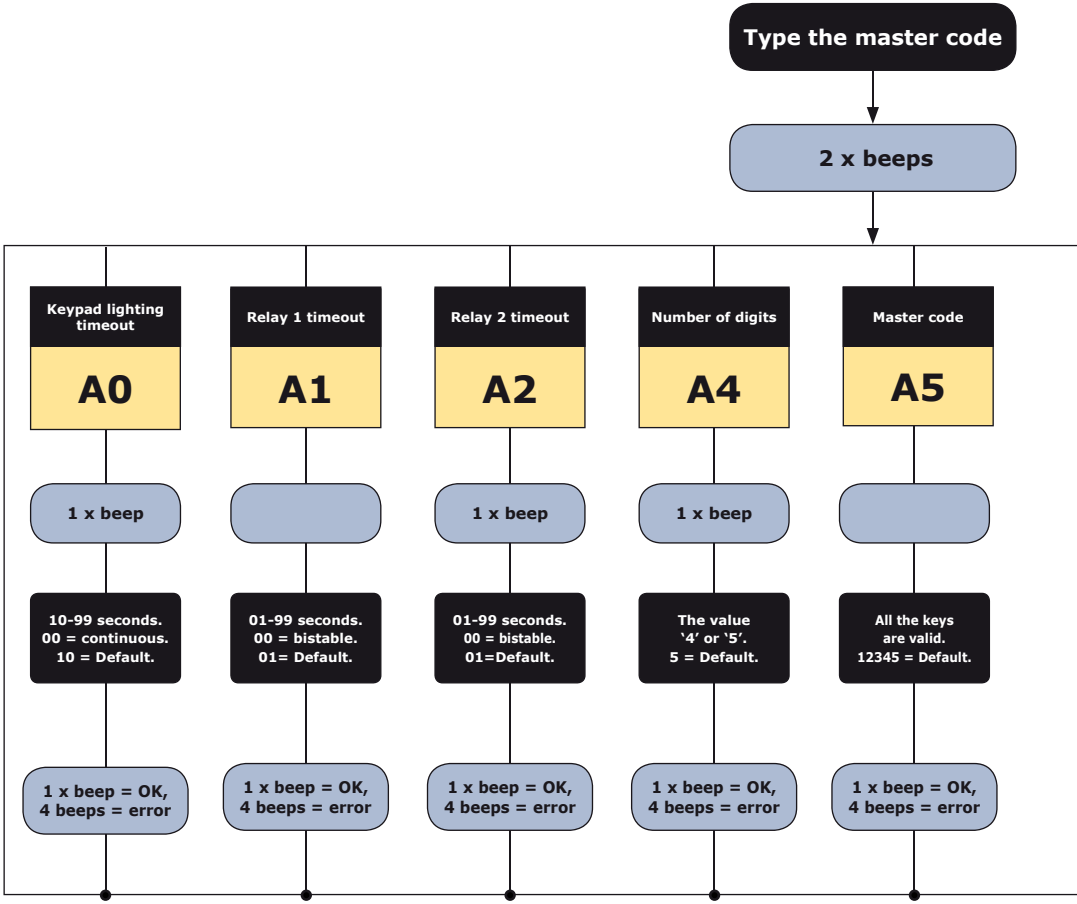
I. AUDIBLE FEEDBACK

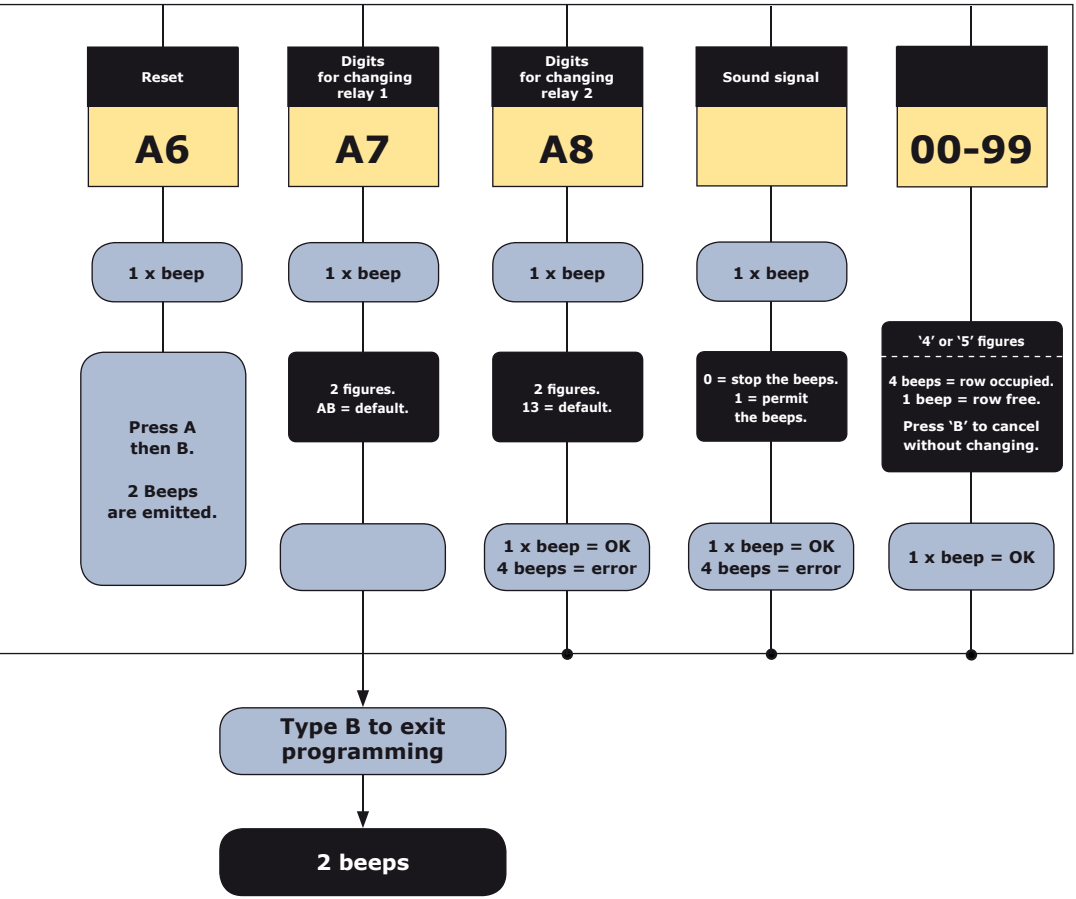
The audible signal is enabled in programming mode and when the relay is energised after a valid code. To enable the audible feedback on a key press:

1. Enter the master code twice
(**1 2 3 4 5** default value master code). 2 beeps are emitted to confirm entry in programming mode.

2. Press AA.
- One beep is emitted.
- Press **0** to disable the audible signal during a keypress.
- Press **1** to enable the audible signal during a keypress.
- One beep confirms the new setting.

3. Press B to exit from programming.
2 beeps are emitted to confirm exit from programming mode.


Type the master code
2 x beeps
Keypad lighting timeout
A0
1 x beep
10-99 seconds.
00 = continuous.
10 = Default.
1 x beep = OK,
4 beeps = error
Relay 1 timeout
A1
01-99 seconds.
00 = bistable.
01= Default.
1 x beep = OK,
4 beeps = error
Relay 2 timeout
A2
1 x beep
01-99 seconds.
00 = bistable.
01=Default.
1 x beep = OK,
4 beeps = error
Number of digits
A4
1 x beep
The value
'4' or '5'.
5 = Default.
1 x beep = OK,
4 beeps = error
Master code
A5
All the keys
are valid.
12345 = Default.
1 x beep = OK,
4 beeps = error


Reset
A6
1 x beep
Press A then B.
2 Beeps are emitted.
Digits for changing relay 1
A7
1 x beep
2 figures. AB = default.
Digits for changing relay 2
A8
1 x beep
2 figures. 13 = default.
1 x beep = OK
4 beeps = error
Sound signal
1 x beep
0 = stop the beeps. 1 = permit the beeps.
1 x beep = OK
4 beeps = error
00-99
'4' or '5' figures
4 beeps = row occupied.
1 beep = row free.
Press 'B' to cancel without changing.
1 x beep = OK
Type B to exit programming
2 beeps

A summary table indicating the code assigned to each user is attached

Digit place	Code					Name Forname	Digit place	Code					Name Forname	Digit place	Code					Name Forname
00							34							68						
01							35							69						
02							36							70						
03							37							71						
04							38							72						
05							39							73						
06							40							74						
07							41							75						
08							42							76						
09							43							77						
10							44							78						
11							45							79						
12							46							80						
13							47							81						
14							48							82						
15							49							83						
16							50							84						
17							51							85						
18							52							86						
19							53							87						
20							54							88						
21							55							89						
22							56							90						
23							57							91						
24							58							92						
25							59							93						
26							60							94						
27							61							95						
28							62							96						
29							63							97						
30							64							98						
31							65							99						
32							66													
33							67													

REMINDER	***SUBLIM 2 Relays*** **Group 1:** From row 00 to row 59, - **Group 2:** From row 60 to row 99.

7] REMOTE CONTROLLER INDICATOR LIGHT CODES

If the remote controller is situated close to the keypad, you can use the remote controller's indicator lights to help you programme your SUBLIM. In training mode, the green indicator light flashes slowly while waiting for a key to be pressed. While a key is being trained, the indicator stays on.When all the keys have been trained, the green indicator flashes rapidly.

		Green indicator light			
		Off	**On permanently**	**Slow flashing**	**Rapid flashing**
Red indicator light	**Off**	Waiting for a key depression	Current code	Code change	Programming mode: Waiting for a command
	On permanently	Commands 0 to 99: User code	Command A0: Keypad tempo	Command A1: Relay 1 timeout	Command A2: Relay 2 timeout
	Slow flashing	Switch 1 ON: Master code RESET	Command A4: Number of code digits	Command A5: Master code	Command A6: Memory reset (A+B).
	Rapid flashing	Command A7: Relay 1 change code	Command A8: Relay 2 change code		Cmd AA: with/without warning buzzer = 1/0

8] NOTES

Reference : G0301FR0297V06
Extranet : EXE-CDVI_IM SUBLIM CMYK A5 EN-FR 06

CDVI Group
FRANCE (Headquarter/Siège social)
Phone: +33 (0)1 48 91 01 02
Fax: +33 (0)1 48 91 21 21

All the information contained within this document (photos, drawing, features, specifications and dimensions) could be perceptibly different and can be changed without prior notice.

Toutes les informations mentionnées à titre indicatif sur le présent document (photos, dessins, caractéristiques techniques et dimensions) peuvent varier et sont susceptibles de modifications sans notification préalable.

CDVI
FRANCE + EXPORT
Phone: +33 (0)1 48 91 01 02
Fax: +33 (0)1 48 91 21 21

CDVI AMERICAS
[CANADA - USA]
Phone: +1 (450) 682 7945
Fax: +1 (450) 682 9590

CDVI BENELUX
[BELGIUM - NETHERLAND - LUXEMBOURG]
Phone: +32 (0) 56 73 93 00
Fax: +32 (0) 56 73 93 05

CDVI
SUISSE
Phone: +41 (0)21 882 18 41
Fax: +41 (0)21 882 18 42

CDVI
CHINA
Phone: +86 (0)10 62414516
Fax: +86 (0)10 62414519

CDVI IBÉRICA
[SPAIN - PORTUGAL]
Phone: +34 (0)935 390 966
Fax: +34 (0)935 390 970

CDVI
ITALIA
Phone: +39 0321 90573
Fax: +39 0321 908018

CDVI
MAROC
Phone: +212 (0)5 22 48 09 40
Fax: +212 (0)5 22 48 34 69

CDVI SWEDEN
[SWEDEN - DENMARK - NORWAY - FINLAND]
Phone: +46 (0)31 760 19 30
Fax: +46 (0)31 748 09 30

CDVI UK
[UNITED KINGDOM - IRELAND]
Phone: +44 (0)1628 531300
Fax: +44 (0)1628 531003

DIGIT
FRANCE
Phone: +33 (0)1 41 71 06 85
Fax: +33 (0)1 41 71 06 86

cdvigroup.com